



Stadtbücherei Soest

Severinstr. 10 | 59494 Soest
Telefon 02921 / 103-1111
mail@stadtbuecherei-soest.de
<https://stadtbuecherei-soest.de>

Workshop: Lichter, Rätsel und geheimnisvolle Orte - Interaktive Abenteuer Geschichten rund um die Allerheiligenkirmes

Donnerstag, 22. Oktober 2026 | 10:00 Uhr bis 16:00 Uhr

Stadtbücherei Soest | 59494 Soest

Ferienaktion im Rahmen des Kulturrucksacks NRW Bunte Lichter, rasante Fahrgeschäfte und jede Menge Trubel – doch auf der Allerheiligenkirmes stimmt etwas nicht. Ein Fahrgeschäft taucht plötzlich auf und verschwindet wieder. Gegenstände sind wie vom Erdboden verschluckt. Und bei manchen Spielen scheinen sich die Regeln wie von selbst zu verändern. Was steckt dahinter? In diesem Workshop erfindest du deine eigene geheimnisvolle Kirmesgeschichte. Du denkst dir Figuren, rätselhafte Orte und knifflige Aufgaben aus und entscheidest, welche Wege deine Geschichte nehmen kann. Mit dem kostenlosen Programm Twine machst du daraus ein digitales Abenteuer, bei dem die Leserinnen und Leser selbst entscheiden, wie es weitergeht – ein bisschen wie ein Escape Game zum Lesen und Spielen. Wenn du bei einer Idee nicht weiterkommst, kannst du auch KI als kreativen Ideengeber ausprobieren. Zum Abschluss testet ihr eure Geschichten gegenseitig und findet heraus, wer den Geheimnissen der Kirmes auf die Spur kommt.

Anmeldung und weitere Infos unter soest.feripro.de

Veranstalter:
Stadtbücherei Soest

